

高校生男子 (1/2)

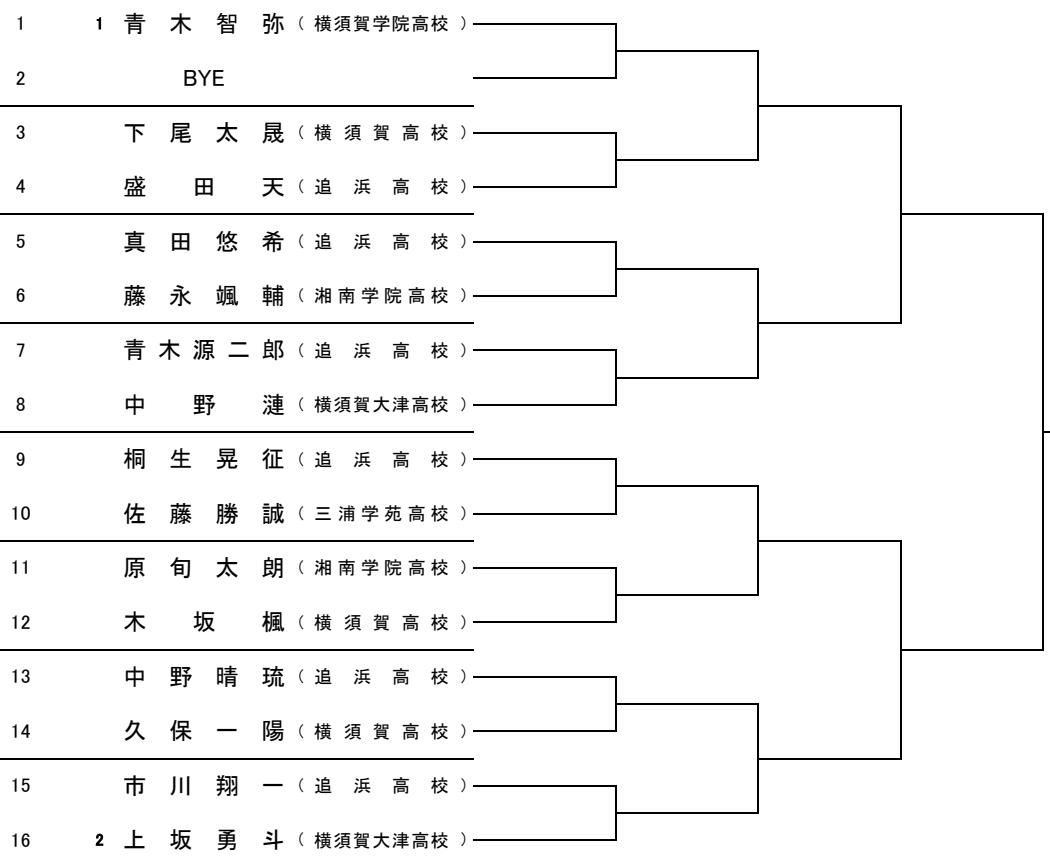
シード

1月11日(日)

1R 2R

1月12日(祝)

3R 4R



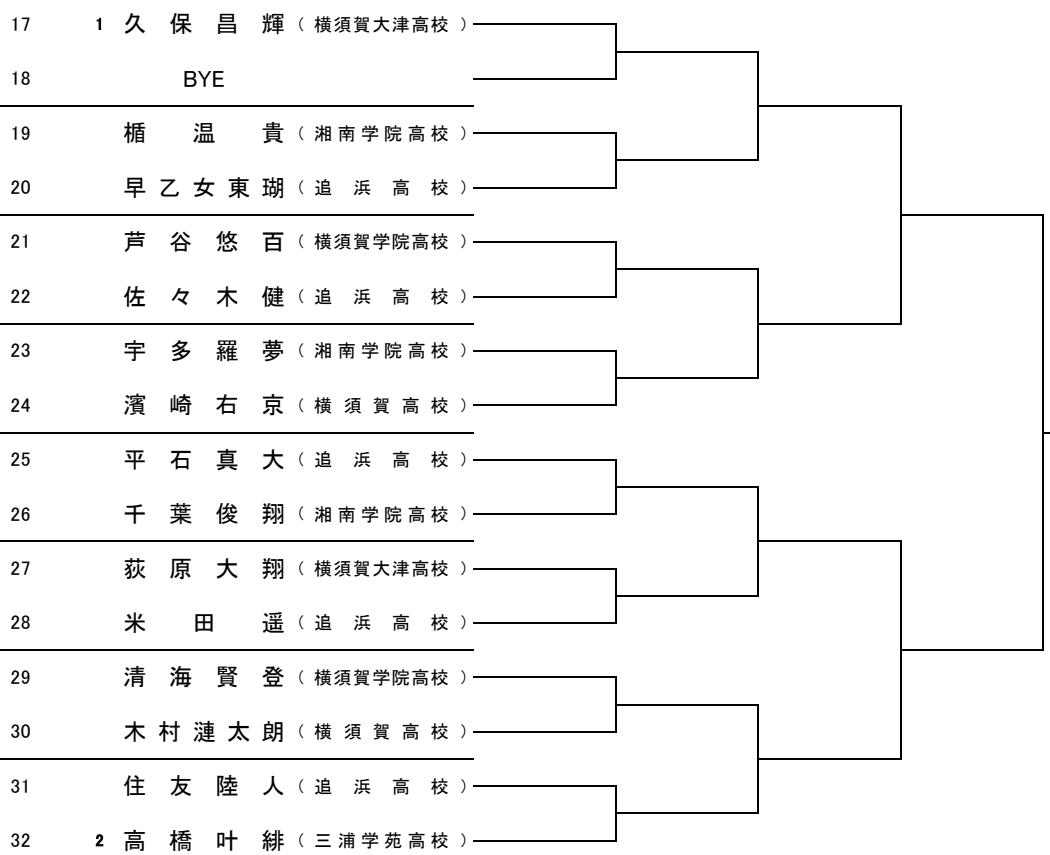
シード

1月11日(日)

1R 2R

1月12日(祝)

3R 4F

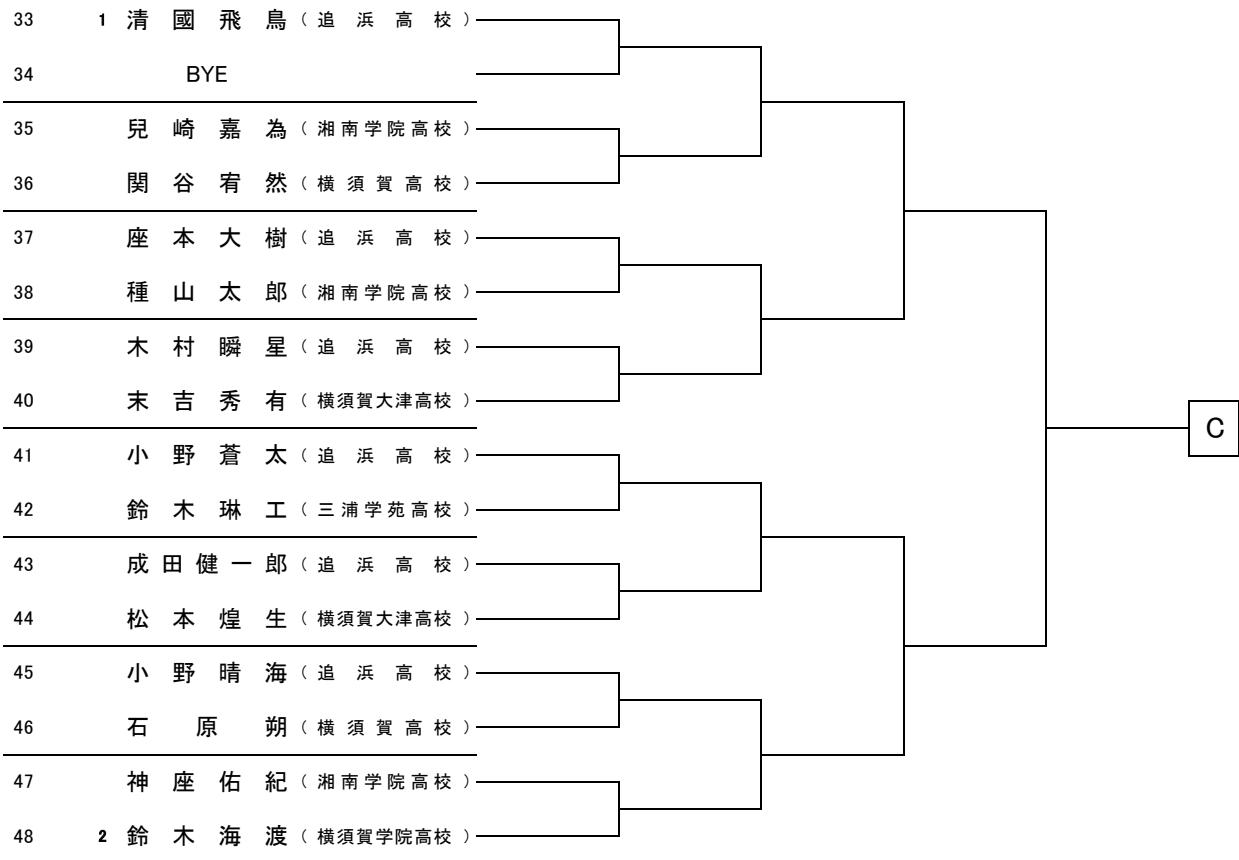


高校生男子 (2/2)

シード

1月11日(日)
1R 2R

1月12日(祝)
3R 4R



(種目) 高校生以下男子 決勝ラウンドロビン 1月17日(土)

※各ブロックの勝者3人で、当日の集合時にくじを引いて、a1,a2,a3のどこに入るか決定します。

※決勝ラウンドロビンも、6ゲームマッチ(6-6タイブレーク)で実施します。

氏名(所属)		a1	a2	a3	取得		順位
1 a1	()		①#	③#	マッチ	—	
	()	—	—	—	ゲーム	—	
2 a2	()	①		②#	マッチ	—	
	()	—		—	ゲーム	—	
3 a3	()	③	②		マッチ	—	
	()	—	—		ゲーム	—	

<ラウンドロビン戦の勝敗決定方法(勝者)>

- 1 完了試合数の多い者
 - 2 マッチ取得の勝率上位者(勝利した試合数 ÷ 総試合数)
 - 3 2者が同率となった場合は、直接対決の勝者
 - 4 3者が同率となった場合は、ゲーム取得の勝率上位者(取得したゲーム数 ÷ 総ゲーム数)
- ※全員の順位を決定し、残り2者が同率の場合に限り、3(直接対決の勝者)で決定する