

標記大会を開催いたしますので、奮って御参加下さい。

本大会は、ジュニア選手の大会参加機会を増やし、テニスの振興とテニス競技の技術の向上を図ることを目的として実施いたしますので、多くのジュニア選手の皆さんの参加をお待ちしています。

<<種目、日程、会場>> 2025年 (注)エントリー数により変更することがあります。

日程 種目	2/22 (土) 大津	2/23 (日) 大津	3/2 (日) 大津	
リーグ戦				
中学生(男子)	←→	←-----→	予備日	←→ 1日目
中学生(女子)	←→	←-----→		←-----→ 2日目
小学生(男子)	←→	←-----→		※2024年度第1回横須賀ジュニアテニス大会は、1月に大津公園庭球場の工事があるため、2月に実施します。高校生の学年末試験期間に重なるため、高校生の部は実施しません。2025年度は、1月に高校生の部を含めて実施する予定です。
小学生(女子)	←→	←-----→		
小学4年生以下(男子)	←→	←-----→		
小学4年生以下(女子)	←→	←-----→		
				※参加人数が6人以上の種目は、2日間の日程で実施予定です。

※「中学生」は15歳以下、「小学生」は12歳以下の年齢の参加を可とします。

<<会場>> 横須賀市大津公園庭球場(京浜急行「新大津駅」下車 徒歩 5分)

<<サーフェス>> 砂入り人工芝

<<参加資格>> (1) 横須賀市在住・在学 中学生・小学生以下  
 (2) 横須賀市テニス協会加盟団体所属(テニススクールを含む) 中学生・小学生  
 ※ドロー表の所属名は、学校名または所属団体名とします。

<<参加料>> 1,000円/名

<<試合方法>> (1) 小中学生:リーグ方式、または、リーグ・トーナメント併用方式  
 (2) 小中学生:6ゲーム先取、または、4ゲーム先取(ノーアドバンテージ方式)  
 (3) 全試合、セットブレイク方式(第1ゲーム終了後の休憩はなく、第3ゲームまで連続して行う)  
 (4) ウォーミングアップは、一人サービス4本とします。  
 (注) 試合進行上、試合方式の変更もありますのであらかじめご理解願います。

<<申込み及び参加費振込期間>> 1/6 (月) ~ 1/20 (月)  
 (注) 参加申込み後にキャンセルされても、参加費は返金しません。

<<申込様式>> ・横須賀市テニス市協会ホームページに掲載の「横須賀ジュニアテニス大会」要項中「申込総括表及び申込書」

<<申込方法>> (1) 電子メール による申込み  
 ・メール宛先 taikai@yokosuka-tennis.com (本メールの返信で可)  
 申込様式 : 申込総括表、申込書  
 メール件名 : ジュニア大会(学校名 or 所属団体名 or 個人名)

小中学生の試合方法のイメージ(2024年度 市民大会ジュニアシングルスを参考に)

参加人数	1日目	試合数	2日目	試合数	一人当たり	一人最低
1~2	不成立					
3	リーグ戦:6ゲーム先取	3	なし	0	1	2
4	リーグ戦:6ゲーム先取	6	なし	0	1.5	3
5	リーグ戦:4ゲーム先取	10	なし	0	2	4
6	2ブロックリーグ戦(33):6ゲーム先取	6	決勝戦:6ゲーム先取	1	1.167	2
7	2ブロックリーグ戦(43):6ゲーム先取	9	決勝戦:6ゲーム先取	1	1.429	2~3
8	2ブロックリーグ戦(44):6ゲーム先取	12	決勝戦:6ゲーム先取	1	1.625	3
9	3ブロックリーグ戦(333):6ゲーム先取	9	決勝戦(リーグ戦:3人)6ゲーム先取	3	1.333	2
10	3ブロックリーグ戦(433):6ゲーム先取	12	決勝戦(リーグ戦:3人)6ゲーム先取	3	1.5	2~3
11	3ブロックリーグ戦(443):6ゲーム先取	15	決勝戦(リーグ戦:3人)6ゲーム先取	3	1.636	2~3
12	4ブロックリーグ戦(3333):6ゲーム先取	12	決勝トーナメント(準決勝・決勝):6ゲーム先取	3	1.25	2
13	4ブロックリーグ戦(4333):6ゲーム先取	15	決勝トーナメント(準決勝・決勝):6ゲーム先取	3	1.385	2~3
14	4ブロックリーグ戦(4433):6ゲーム先取	18	決勝トーナメント(準決勝・決勝):6ゲーム先取	3	1.5	2~3
15	5ブロックリーグ戦(33333):6ゲーム先取	15	決勝トーナメント(5人):6ゲーム先取	4	1.267	2
16	5ブロックリーグ戦(43333):6ゲーム先取	18	決勝トーナメント(5人):6ゲーム先取	4	1.375	2~3
17	5ブロックリーグ戦(44333):6ゲーム先取	21	決勝トーナメント(5人):6ゲーム先取	4	1.471	2~3

<リーグ戦の原則>

- ・3~4人ブロックは、6ゲーム先取。5人ブロックは、4ゲーム先取。  
(1日の試合数の上限は、6ゲーム先取3試合、または、4ゲーム先取4試合。)  
(小学4年生以下は、体力を考え、6ゲーム先取3試合は行わず4ゲーム先取3試合で行う。)
- ・6人以上の場合は、1ブロック3人を基本にブロックを作る。4人になる場合もある。
- ・2ブロック以上になる場合は、2日目に決勝戦(決勝トーナメント)、または、決勝リーグ戦を行う。
- ・決勝は、3ブロックの場合のみ決勝リーグ戦で行う。その他の場合は、トーナメント戦で行う。

<リーグ戦の勝敗決定方法(勝者)>

- 1 マッチ取得の勝率上位者
- 2 直接対決の勝者
- 3 ゲーム取得の勝率上位者
- 4 抽選